1. 칸 수는 최대 10칸
2. 유치원 8칸으로 줄이고 8칸에 대학원생 배치
3. 미니게임: 노선도 그려주기, 최단 환승 계산해주기
4. 퀘스트 판넬 UI 넣기
5. 타격감 개선 - Knock back 넣기?
6. 배경 이미지 개선, 타요 컨셉, 테마 지하철
7. 조작감 개선?
8. 시작 판넬
9. 친구 도감을 시작화면에는 갤러리 형식으로, 인게임에서는 인벤토리에 일기장?
10. 체력을 더 닳게해서 대화를 반강제적으로 하게 하기?
11. 나쁜 토끼들을 넣기? 특정 범위의 토성에서 나쁜 토끼랑 교류 가능, 토성에 따라 대화 가능 범위 달라짐
12. HIT UI 대화 UI 새로 짜보기
13. 유치원 엔딩의 원생 대사 수정?
14. 밀때 체력바 반짝반짝
15. 튜토리얼 내용 반은 스샷, 반은 원생 토끼 대화?
16. NPC 대화시 전체화면이 터치 가능
17. 토성이 낮을 때 일반 토끼들이 도망간다